

Warsztat efektywnej współpracy w zespole – KANBAN

Zespół w drodze do celu.

Projekty to wyzwania, które podejmujemy w celu zmiany naszej obecnej rzeczywistości. Działanie w określonych ramach projektów przy jednoczesnej realizacji bieżących procesów, jest niemałym wyzwaniem zarówno dla kierowników jednostek, jak i kierowników projektów. Próba pogodzenia, w tym samym czasie, ról projektowych oraz procesowych jest niezwykle kłopotliwa. Codziennie borykamy się z nieplanowanymi, dodatkowymi zadaniami, wyzwaniami czy sytuacjami do rozwiązania „na bieżąco”, a chcemy przecież podjąć jak najbardziej trafne decyzje, rozpocząć działania i jednocześnie zadowolić naszych współpracowników oraz przełożonych.

Raven’13 to hybrydowa symulacja biznesowa – jedna z pierwszych na rynku – która łączy świat wirtualny ze światem rzeczywistym.

Fabula dotyczy podwodnej stacji wydobywczej, w której nastąpił wstrząs i grozi ona zawaleniem. Akcja wciąga uczestników w podwodny świat laboratoriów, z którego trzeba uratować jak największą liczbę, cennych dla naszej przyszłości, naukowców oraz członków zespołu podwodnej bazy badawczej.



Czy uda się uratować wszystkich zagrożonych? Jak działać i współdziałać, żeby zapobiec zawaleniu się kolejnych pomieszczeń i stref bazy? Czy praca zespołowa to klucz do sukcesu? Czy lepiej działamy w pojedynkę, czy jednak większe efekty przyniesie praca w zespole? Jakie role w zespole są potrzebne, a jakie niezbędne aby działać produktywnie? Jakich narzędzi można, a jakich warto używać w pracy własnej i całej załogi, aby działać wydajniej? Jak wdrożyć podejście i narzędzia, wpierające zwinne zarządzanie (podejście Agile oraz AgilePM)? Te i inne kwestie można przećwiczyć w świecie gry biznesowej jaką jest Raven’13. Podczas symulacji, uczestnicy będą mogli sprawdzić między innymi swoje umiejętności komunikacji, pracy własnej i zespołowej oraz wdrożyć narzędzia zarządzania. Dodatkowo, wciągająca i angażująca uczestników jest forma symulacji, dzięki możliwości jednoczesnego poruszania się zarówno w „rzeczywistości” jak i przestrzeni wirtualnej. Symulacja Raven13 PANDEMIC jest dostosowana do warsztatu on-line.

Organizacje, korzystające z symulacji, odnoszą liczne korzyści z nabycia przez pracowników nowych umiejętności i narzędzi oraz możliwości sprawdzenia się w symulacji. **Zmiany działania i funkcjonowania zespołów wprowadzane w symulacji przekładają się na zmianę postaw naszych pracowników w codziennej pracy.** Rezultatem jest zwiększenie ich efektywności pracy oraz zmniejszenie ilości popełnianych błędów w zakresie codziennej działalności. Symulacja w wirtualnym świecie pilnuje prostych, ale jakże potrzebnych w życiu zasad oraz wydarzeń mających wpływ na nasze codzienne funkcjonowanie.

Warsztaty wsparte Raven’13 są efektywną formą nauki i przyswajania nowych zasad oraz wartości dla zespołów biorących w nich udział. Obszary zastosowania symulacji to m.in.: wprowadzanie nowych narzędzi zarządzania i komunikacji, budowania efektywnych zespołów, nowoczesne metody zarządzania projektem i zespołem (Agile), wprowadzanie narzędzi zarządzania pracą w procesach (m.in. SCRUM, Lean), przywództwo, komunikacja, otwartość, asertywność, planowanie czy podejmowanie trudnych decyzji oraz zarządzanie zasobami.

Podczas warsztatu, uczestnicy zapoznają się m.in. z rolami w zespołach procesowo-projektowych, zwinnymi narzędziami zarządzania i pracy, sposobami na akceptację czy unikanie ryzyk oraz nakreślone zostaną. W części warsztatu prowadzonego w formie strategicznej symulacji biznesowej, zaprezentowane i przetestowane zostaną wybrane praktyczne narzędzia i techniki zarządzania.

Uczestnicy warsztatu muszą dysponować komputerem oraz telefonem typu smartfon lub tabletem – naładowane w min. 60% !

Urządzenia/telefony powinny mieć aktualne oprogramowanie – szczególnie przeglądarki internetowe.